

# SZKOLNY KONKURS SUDOKU EDYCJA DRUGA

## ROK SZKOLNY 2015/2016

### REGULAMIN:

1. Konkurs adresowany jest do wszystkich uczniów Zespołu Szkół Samorządowych w Prymusowej Woli.
2. Organizatorem konkursu jest nauczyciel matematyki, pan mgr Mirosław Kapusta.
3. Za przeprowadzenie poszczególnych etapów konkursu jest odpowiedzialny organizator zgodnie z regulaminem.
4. Uczestnicy rozwiązują samodzielnie otrzymane diagramy sudoku w wyznaczonym przez organizatora czasie.
5. Należy stosować się do wszystkich uwag i poleceń organizatora.
6. Uczestnik zobowiązany jest do zapoznania się (przed konkursem) z regulaminem konkursu.
7. Za niestosowne zachowania, tzn. niesamodzielne rozwiązywanie, przeszkadzanie innym lub inne zachowania budzące zastrzeżenia organizatora, uczestnik może zostać wykluczony z konkursu.

### CELE KONKURSU:

- popularyzacja łamigłówek liczbowych wśród młodzieży szkolnej,
- rozwijanie logicznego myślenia, przewidywania, dostrzegania związków pomiędzy poszczególnymi etapami rozumowania,
- kształtowanie postawy „zdrowej rywalizacji” i współzawodnictwa,
- osiągnięcie zadowolenia z osiągniętego sukcesu, jakim jest samodzielne rozwiązanie łamigłówki,
- zachęcenie uczniów do ćwiczenia i poszukiwania rozwiązań innych problemów logicznych, matematycznych czy technicznych,
- wiara we własne możliwości.

## STRUKTURA I PRZEBIEG KONKURSU:

1. Uczniowie zgłaszają się indywidualnie do konkursu poprzez wysłanie wiadomości e-mail zawierającej:  
Temat: *Konkurs SUDOKU*;  
Treść: *Imię i nazwisko oraz klasę*  
na adres: [konkurs.sudoku@gmail.com](mailto:konkurs.sudoku@gmail.com)
2. Konkurs składa się z trzech etapów;
3. Na każdym etapie konkursu uczestnik otrzyma do rozwiązania zadania o różnym stopniu trudności – łatwe, średnio trudne, trudne;
4. Uczestnik otrzyma kolejno:
  - na etapie pierwszym (pisemny w szkole): 2 diagramy łatwe oraz jeden średnio trudny,
  - na etapie drugim (pisemny w szkole) 1 diagram Sudoku Samurai - średnio trudny,
  - etap trzeci będzie odbywał się drogą elektroniczną, w którym do rozwiązania będzie 10 diagramów sudoku.
5. Czas przeznaczony na poszczególne części:
  - etap I – 35 minut (**po 10 minut na każdy diagram łatwy, po 15 minut na każdy diagram o średnim stopniu trudności**);
  - etap II – 60 minut;
  - etap III – 2,5 godz. (5 diagramów łatwych, 3 – średnio trudne oraz 2 trudne)
6. Po upływie czasu przeznaczonego na wykonanie zadań prace zostają zebrane od uczestnika;
7. Każdy z diagramów jest oceniany według algorytmu:  
**„81 punktów minus liczba błędów minus liczba pustych pól”;**
8. Za wcześniejsze poprawne rozwiązanie diagramów (na każdym etapie) uczestnik otrzymuje dodatkowe 2 punkty za każdą minutę, która pozostała do regulaminowego zakończenia etapu;
9. Diagramy w I i II etapie wypełniane są ołówkiem;
10. Na ławce mogą znajdować się tylko ołówek i gumka do ścierania;
11. Nie można korzystać z żadnych dodatkowych urządzeń;
12. Uczniowie wypełniają diagram sudoku ołówkiem, w przypadku błędu używają gumki, pola nieczytelnie wypełnione będą uznane jako błąd;
13. Na zakończenie konkursu wyłonionych zostanie 3 zwycięzców (trzy pierwsze miejsca) oraz wyróżnienia.

## **PRZEBIEG KONKURSU:**

**10.12.2015r.** (czwartek) – ogłoszenie konkursu i przykładowe diagramy sudoku – do treningu (do pobrania ze strony szkolnej WWW),

**10.12.2015 – 7.01.2016r.** przyjmowanie zgłoszeń do konkursu.

### **I ETAP – „ELIMINACJE”**

**12.01.2016r.** (wtorek, 4-ta godzina lekcyjna w sali matematycznej) - uczniowie rozwiązują 3 diagramy I etapu,

**14.01.2016r.** (czwartek) – ogłoszenie wyników I etapu i listy zakwalifikowanych osób do etapu II.

### **II ETAP – „PÓŁFINAŁY”**

**19.01.2016r.** (wtorek, 4-ta godzina lekcyjna w sali matematycznej) – każdy uczeń otrzyma do wypełnienia 1 diagram sudoku samurai,

**21.01.2016r.** – ogłoszenie listy uczniów zakwalifikowanych do finału konkursu. Przesłanie finalistom drogą mailową instrukcji uczestnictwa w etapie finałowym.

### **III ETAP – „FINAL”**

**29.01.2016r.** (piątek, godzina 16.30) – pobranie, rozwiązanie (2,5 godziny) i przesłanie wykonanego zadania finałowego sudoku do organizatora.

Przy ocenie będą brane pod uwagę:

- poprawność rozwiązania,
- czas przesłania rozwiązań.

## **PRZEWIDZIANE NAGRODY:**

- Zwycięzca otrzyma tytuł „Szkołnego Mistrza Sudoku”, nagrodę rzeczową, dyplom oraz ocenę celującą z matematyki,
- Uczniowie, którzy zdobędą II i III miejsce otrzymają dyplom, nagrodę rzeczową oraz ocenę celującą z matematyki,
- Pozostali finaliści otrzymają ocenę bardzo dobrą z matematyki,
- Wszyscy uczestnicy otrzymają dyplomy za udział w konkursie.

## **PODSUMOWANIE KONKURSU**

### **I WRĘCZENIE NAGRÓD:**

**PIERWSZA POŁOWA LUTEGO 2016 ROKU**